

ABSTRAKSI

Andri Famurni 10103208

**APLIKASI PENGENALAN HURUF ALPHABET SERTA BELAJAR
MENGETIK CEPAT MENGGUNAAN MAKROMEDIA FLASH MX**
PI Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Komputer, Universitas Gunadarma,
2007

Kata Kunci : Makromedia Flash MX, Huruf, Mengetik

Aplikasi ini dibuat untuk memberi sarana bagi orang tua dalam melatih anak-anak di usia 4 – 7 tahun untuk mengenal huruf alphabet. Program aplikasi dibuat semenarik mungkin untuk menarik perhatian anak-anak sehingga mereka tidak jenuh dalam menggunakan aplikasi ini. Aplikasi ini dibagi menjadi tiga menu, menu mengenal huruf, menu mengingat huruf dan menu mengetik cepat. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan macromedia flash MX yang memiliki kemampuan yang dibuat dengan teknologi vector graphics yang mendeskripsikan gambar memakai garis dan kurva, sehingga ukurannya dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas dari gambar tersebut.

Daftar Pustaka (2005-2007)

