

## **ABSTRAK**

**Anggie Febi Yaditha. 10116866.**

**PEMBUATAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN DI KAFE KOPI COMPANION MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO, FIREBASE DAN SQLITE.**

PI. Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma, 2018.

Kata Kunci : Pemesanan, *Android, Android Studio, Firebase, SQLite.*

(xiv + 53 + Lampiran)

Android adalah sistem operasi yang memberikan kebebasan pengembangan untuk mengembangkan aplikasi. Dengan keunggulan sistem operasi android, akan banyak membantu berbasis android. Tujuan dari penilitian ini adalah untuk membuat aplikasi pemesanan makanan dan minuman di Kafe Kopi Companion berbasis aplikasi mobile android. Dengan adanya aplikasi pemesanan kostumer hanya perlu menggunakan smartphone yang dimiliki untuk melakukan proses pemesanan di meja yang sudah ditempati. Dengan suatu aplikasi yang tepat, proses pemesanan pada Kafe Kopi Companion bisa mempermudah kostumer. Aplikasi ini bersifat offline atau tidak menggunakan jaringan internet untuk menjalankannya, dan pihak pengguna bisa langsung menikmati aplikasi yang ada.

Metode penelitian yang digunakan menggunakan System Development Life Cycle (SDL). Pembuatan Aplikasi ini menggunakan Android Studio, menggunakan Bahasa pemrograman java dan menggunakan database Firebase dan database DBSQLLite

Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pemesanan makanan dan minuman di Kafe Kopi Companion dapat digunakan untuk mempermudah pengguna dalam memesan makanan dan minuman.

Daftar Pustaka (2006-2017)