

ABSTRAK

Faris Raihan Dany, 10120411

PERANCANGAN PROTOTYPE *UI/UX* PADA *WEBSITE* TRANSAKSI *TOP-UP* DIAMOND *GAME* ONLINE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING.

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2023

Kata kunci: *UI, UX, Figma*

(xiii + 40 + lampiran)

Dany Store adalah tempat penjualan mata uang dalam *game* menggunakan uang sungguhan atau biasa disebut *top-up*. Saat ini, *top-up game online* telah menjadi fenomena populer di kalangan pemain *game* di seluruh dunia. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah *website* sebagai platform yang memungkinkan para pemain *game* untuk mengisi ulang saldo atau kredit dalam permainan mereka secara digital. Maka dari itu, dalam Penulisan Ilmiah ini, telah dirancang sebuah *website top-up game* untuk memudahkan akses tanpa harus pergi ke toko fisik atau menggunakan metode pembayaran tradisional. Perancangan *website* ini telah berhasil dibuat dengan *Figma* menggunakan metode *Design Thinking*. Perancangan *website* ini juga telah melalui pengujian dengan menggunakan metode *usability testing* menggunakan aplikasi *Maze.co*. Pengujian menunjukkan perancangan *website* ini telah memenuhi kebutuhan dan berfungsi sesuai dengan yang diinginkan.

Daftar Pustaka (1996 - 2023)