

ABSTRAKSI

Rinaldi Herdianto. 13101106

PEMBUATAN PERMAINAN UFO INVADER DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0 DAN ADOBE PHOTOSHOP CS

PI. Jurusan Sistem Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, 2006.

Kata Kunci : UFO Invader, Visual Basic 6.0, Adobe Photoshop

(ix+35+Lampiran)

Pembuatan aplikasi yang berbasis aplikasi komputer ini dilakukan melalui beberapa tahap, yaitu : perancangan, pembentukan elemen, pengujian serta analisis. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak Visual Basic 6.0 yang memiliki kemampuan yaitu lebih mudah dipahami dan digunakan oleh pembuat program. Aplikasi ini dibuat untuk memperlihatkan cara membuat sebuah videogame. Elemen-elemen yang digunakan adalah gambar, teks, label, dan tombol perintah. Sedangkan untuk mengolah keseluruhan elemen tersebut digunakan softwae, antara lain : gambar (Adobe Photoshop CS), antarmuka, teks, label, tombol perintah (Microsoft Visual Basic 6.0).

(Daftar Pustaka 2001 – 2004)