

ABSTRAKSI

Anggita Deska Puspita. 10108256

PEMBUATAN PERMAINAN TEBAK KATA MENGGUNAKAN JAVA J2SE
DAN NETBEANS IDE 6.8.

PI. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.
Universitas Gunadarma. 2011

Kata Kunci : Permainan Tebak Kata, Java J2SE, NetBeans IDE 6.8

(xiii + 50 + Lampiran)

Pada Penulisan Ilmiah ini, Penulis membahas tentang bagaimana cara membuat *Permainan Tebak Kata Menggunakan Java (J2SE) dan NetBeans IDE 6.8*, digunakannya bahasa Java dengan alasan karena bahasa pemrograman Java merupakan bahasa pemrograman yang sifatnya *open source* atau gratis sehingga tidak diperlukan biaya untuk membuat permainan ini. Pada aplikasi permainan ini, pemain dapat menebak kata berdasarkan dengan kategori yang mereka pilih.

Dari hasil penelitian ini Penulis dapat menyimpulkan bahwa aplikasi permainan ini tidak hanya berguna sebagai sarana hiburan tetapi juga dapat digunakan sebagai sarana pendidikan dan tidak ada batasan usia dalam memainkan permainan ini. Bagi yang memiliki komputer yang tidak terlalu canggih, misalnya memiliki kapasitas memori yang tidak terlalu besar, dapat memainkan permainan ini karena permainan ini tidak memiliki kapasitas yang besar.

Daftar Pustaka (1997 - 2011)