

ABSTRAK

Dhany Prasetyanto, 11119739

**PEMBUATAN GAME HORROR MENGGUNAKAN UNITY3D ENGINE.
PI. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.
Universitas Gunadarma. 2023.**

Kata kunci: *Video, Game, Horror.*

(xii + 77 + lampiran)

Video game yang akan dibuat akan men-korposarikan elemen *horror* seperti kursi atau benda yang bergerak sendiri, asap yang menutup penglihatan pemain, dan penempatan benda *horror* ditempat yang tidak seharusn. *Video game* tersebut juga menggunakan beberapa animasi yang dapat digunakan untuk pembuatan *game* lainnya seperti *script* pintu yang dapat dibuka dan ditutup, pengambilan benda, dan pemindahan tempat ke *map* yang lain. *Video game* kemudian diuji dengan menggunakan metode *black box* dimana *game* akan diuji setiap unsur yang terdapat didalam *game* seperti kerjanya pintu, benda yang dapat diambil, dan seterusnya. *Video game* yang telah dibuat dapat dikelola lebih lanjut dengan menambahkan benda *horror* lainnya atau dengan menambahkan elemen *horror* lainnya seperti lampu, animasi, dan seterusnya.

Daftar Pustaka (2018 - 2023)