

ABSTRAK

M. Wildan Firdaus, 10120606

PEMBUATAN APLIKASI KEBUGARAN MENGGUNAKAN KODULAR.

Penulisan Ilmiah. Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2024

Kata Kunci : Android, Aplikasi, Block Language, Kebugaran, Kodular, Olahraga.

(xiii+59+Lampiran)

Kemajuan teknologi informasi telah meningkatkan kebutuhan akan aplikasi mobile, namun pengembangan aplikasi Android sering kali membutuhkan keterampilan pemrograman yang kompleks. Kodular menyediakan platform pengembangan aplikasi berbasis antarmuka drag-and-drop, memungkinkan pembuatan aplikasi tanpa pengetahuan pemrograman. Penelitian ini bertujuan merancang dan mengimplementasikan aplikasi kebugaran menggunakan Kodular, yang mendukung latihan mandiri di rumah dengan fitur-fitur seperti pengaturan tingkatan latihan, tutorial multimedia, timer aktivitas, dan histori pengguna. Menggunakan metode pengembangan perangkat lunak model Waterfall, penelitian ini meliputi tahap analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian. Hasil pengujian menunjukkan semua fitur aplikasi berfungsi sesuai spesifikasi. Aplikasi ini diharapkan menjadi solusi efektif untuk peningkatan kebugaran fisik dengan rekomendasi pengembangan fitur pelacakan kesehatan lebih lanjut.

Daftar Pustaka (2011 - 2022)