

**UNIVERSITAS GUNADARMA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER & TEKNOLOGI INFORMASI**



**TULISAN ILMIAH
PERANCANGAN PROTOTYPE UI/UX PADA GAME
EDUKASI PENGENALAN KEBIASAAN BAIK DALAM
KEHIDUPAN SEHARI-HARI MENGGUNAKAN METODE
DESIGN THINKING**

Nama : Mohammad Raihan Naufal Athallah

NPM : 10120654

Jurusan : Sistem Informasi

Pembimbing : Dhian Sweetania, ST., MMSI.

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam Mencapai
Gelar Setara Sarjana Muda**

JAKARTA

2023