

ABSTRAK

Dandy Alvito Herviandanu. 11119553

PEMBUATAN APLIKASI MEMBERSHIP WARNET PREMIUM GAMING BERBASIS WEB.

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2022

Kata kunci : Membership, Premium Gaming, Warnet, Web

(XVI+100+ Lampiran)

Warnet Premium Gaming menyediakan komputer yang memiliki spesifikasi gaming, dan internet dengan kecepatan yang tinggi. Pada Warnet ini memiliki 5 cabang yang terletak di daerah Mustika Jaya, Rawalumbu, Mangunjaya Tambun, Galaxy, dan Perwira. Warnet ini juga memiliki berbagai jenis paket yaitu ada paket pagi, paket sore, dan paket malam. Dan juga memiliki sistem membership yang bertujuan untuk mencari pelanggan tetap. Sistem pendaftaran membership Premium Gaming ini masih bersifat manual dengan pelanggan datang ke warnet, oleh karena itu penelitian ini dilakukan untuk membuat aplikasi yang dapat mempermudah pelanggan untuk mendaftar membership di Premium Gaming secara online. Di sisi lain warnet juga mendapatkan kemudahan untuk memberikan informasi tentang membership dan juga benefit yang didapatkan pelanggan. Pembuatan situs web Membership Premium Gaming dilakukan menggunakan Bahasa pemrograman PHP, CSS Bootstrap, dan database server MYSQL. Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode Software Development Life Cycle (SDLC) yang terdiri dari identifikasi masalah dan analisis data, desain dan pembuatan sistem, implementasi, pengujian, dan *deployment*. Layanan pada web Premium Gaming terdiri dari informasi jenis paket beserta benefitnya, form pendaftaran online, konfirmasi pembayaran dan Dashboard admin. Adapun hasil yang didapatkan adalah aplikasi berhasil dibuat dengan uji coba dan semua fitur berfungsi dengan baik, dan aplikasi berhasil diupload pada layanan hosting dengan alamat <http://membershippremiumgaming.my.id>.

Daftar Pustaka (2012 – 2022)