

ABSTRAK

Mohammad Sya'roni Nur Ahmadi, 10121729

PERANCANGAN PROTOTYPE UI/UX WEBSITE E-POSYANDU MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2024

Kata Kunci : Design Thinking, Prototype, UI/UX, Usability Test

(xvi + 73 + Lampiran)

Proses pencatatan manual yang masih dominan dalam Posyandu menyebabkan repetisi, kesalahan dan keterlambatan dalam rekapitulasi data. Penelitian ini bertujuan untuk merancang prototipe UI/UX berbasis website pada E-Posyandu menggunakan metode design thinking. Metode design thinking ini meliputi lima tahap yaitu empathize, define, ideate, prototype dan testing. Pembuatan desain website E-Posyandu dibuat menggunakan Figma. Hasil penelitian menunjukkan bahwa prototipe yang dirancang berhasil mengimplementasikan berbagai fitur yang sesuai dengan kebutuhan pengguna, termasuk fitur-fitur utama seperti halaman login, dashboard utama, data posyandu, data balita, data ibu, data petugas, data imunisasi, data penimbangan dan cetak data. Pengujian menggunakan Maze menunjukkan tingkat keberhasilan yang positif, didapatkan tingkat keberhasilan dengan rata-rata mencapai 80%. Dengan hasil tersebut, desain website yang telah dibuat telah memenuhi kebutuhan dan keinginan pengguna. Prototype dapat diakses dengan alamat link <https://bit.ly/E-Posyandu>.

Daftar Pustaka (2019-2024)