

ABSTRAK

Muhammad Bimantara Alfani. 17114133

PEMBUATAN GAME TENTANG PENGENALAN KAMPUS H
GUNADARMA DENGAN MENGGUNAKAN RPG MAKER MV

Penulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi
Informasi. Universitas Gunadarma. 2019

Kata kunci: *RPG, Game, RPG MAKER MV.*

(xii + 26 + Lampiran)

Game KAMPUS GUNADARMA adalah suatu permainan berjenis *RPG*, dimana para pemainnya memainkan peran tokoh-tokoh dan kolaborasi untuk merajut sebuah cerita bersama. Para pemain bisa berimprovisasi membentuk arah dan hasil akhir permainan ini. Pembuatan permainan ini bertujuan untuk memperkenalkan Universitas Gunadarma beserta fasilitasnya. Selain itu, juga untuk memberikan gambaran kampus Gunadarma kepada mahasiswa baru masuk ke Universitas Gunadarma melalui media *game*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *RPG MAKER MV*. Tahapan pembuatan aplikasi ini meliputi tahap pengumpulan data, tahap perancangan tampilan, alur cerita, tahap pembuatan aplikasi, dan jalan cerita permainan. Hasil pengujian aplikasi dengan menggunakan perangkat komputer dan laptop menunjukkan bahwa aplikasi permainan KAMPUS GUNADARMA telah berhasil dibuat dan dapat dijalankan dengan baik pada sistem operasi *Windows 10* dan *Windows 7*

Daftar Pustaka (2005-2018)