

## ABSTRAK

Almira Khausar. 10120121

PERANCANGAN DESAIN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* WEBSITE SELEKSI PENERIMAAN BEASISWA KIP-K UNIVERSITAS GUNADARMA BERBASIS *PROTOTYPE* MENGGUNAKAN FIGMA

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2023

Kata kunci : Beasiswa, Design Thinking, KIP-K, Prototipe, UI/UX

( XIII + 71 + Lampiran)

*Website* Seleksi Penerimaan Beasiswa KIP-K Universitas Gunadarma merupakan sebuah *website* yang ditujukan untuk panitia yang akan melakukan penyeleksian untuk peserta KIP-K di Universitas Gunadarma. Dalam pembuatan atau pengembangan *website* diperlukan adanya desain UI/UX yang harus diperhitungkan, mulai dari proses analisis hingga ke tahap pengujian. Perancangan user interface website seleksi penerimaan beasiswa KIP-K ini dilakukan menggunakan metode *Design Thinking*. Terdapat 5 nilai *usability* yang harus dipenuhi dalam suatu desain yaitu *learnability*, *efficiency*, *memorability*, *errors* dan *satisfaction*. Penggunaan metode *Design thinking* ini diharapkan dapat menciptakan *website* yang efektif dan efisien sehingga mempermudah pengguna saat mengakses *website*. Hasil akhir dari penelitian ini, website bisa di jalankan dengan user interface yang mudah dipahami serta mudah digunakan.

Daftar Pustaka (2013-2021)