

## ABSTRAK

Muhammad Rafie Wahyudi, 10121892

### **PEMBUATAN GAME NUSANTARA QUIZ OBBY MENGGUNAKAN ROBLOX STUDIO**

PI, Sistem Informasi, Direktorat Program Sarjana Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma, 2024.

Kata Kunci : Roblox, Roblox Studio, *Game*, Nusantara, GDLC

(xii + 77 + Lampiran)

Penelitian ilmiah ini, berfokus pada pembuatan sebuah permainan berjudul "Nusantara Quiz Obby" menggunakan Roblox Studio. Permainan ini bertujuan untuk memperkenalkan budaya dan pengetahuan Indonesia kepada anak-anak usia 9-12 tahun melalui kuis interaktif yang diintegrasikan dalam format rintangan (*obby*). Proyek ini menggunakan metodologi Game Development Life Cycle (GDLC), yang meliputi tahap inisiasi hingga rilis. Permainan ini terdiri dari 4 *stage* dan 20 *checkpoint*, dengan 24 pertanyaan, termasuk 18 kuis interaktif dan 6 tebak gambar kota. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Lua, dan permainan ini dapat dimainkan secara daring melalui desktop dan ponsel pintar di platform Roblox. Berdasarkan hasil pengujian didapatkan nilai sebesar 0.79202 atau 79.20%. *Game* ini bisa diakses melalui URL <https://www.roblox.com/games/18247795366>.