

ABSTRAK

Fhinka Hanifah 12119424

Perancangan Desain UI/UX Menggunakan Figma Pada Website Let's Love K-SHOP

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2022.

Kata kunci : *Website, Merchandise, Album, K-Pop*

(xiv + 62 + Lampiran)

Website Let's Love K-SHOP merupakan sebuah aplikasi berbasis web yang dibuat menggunakan Figma dan melakukan testing menggunakan Maze. Aplikasi ini bertujuan untuk para penggemar serta kolektor *merchandise* dan album K-Pop. Penulisan ini menggunakan metode *User Centered Design* (UCD). UCD memiliki 4 aktivitas yaitu *Specify context of use, specify user and organisational requirements, Produce design solutions*, dan *Evaluate designs against user requirements*. Setelah melakukan 4 aktivitas tersebut hasilnya adalah *prototype*. Langkah selanjutnya adalah pengujian *prototype* dengan metode *Usability Testing* menggunakan maze. Hasil dari penulisan ini dengan menggunakan maze didapat hasil 94 dari pengujian yang telah dilakukan oleh partisipan, semua partisipan dapat menyelesaikan setiap skenario kurang dari 1 menit dan persentase kesalahan skenario kurang dari 30%. Dan hasil kuesioner setelah testing didapat skor rata-rata 88 berada pada grade A menurut skala interpretasi hasil skor *System Usability Scale* (SUS). Maka dapat disimpulkan bahwa desain antarmuka *website K-SHOP* yang telah divalidasi oleh calon pengguna dan *prototype* dari *website K-SHOP* dapat berjalan dengan baik.

Daftar Pustaka (2018-2022)