

ABSTRAK

Early Indrya Pramesti, 11119963

PROTOTYPE USER INTERFACE WEBSITE PENYEDIA INFORMASI ONLINE COURSE SOFT SKILLS DAN HARD SKILLS UNTUK MAHASISWA DENGAN METODE DESIGN THINKING MENGUNAKAN FIGMA

PI. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.
Universitas Gunadarma. 2022.

Kata kunci : *Hard Skill*, Informasi, *Online Course*, *Soft Skill* , *Website*.

(x + 30 + Lampiran)

Pada dasarnya, seorang mahasiswa membutuhkan persiapan yang matang sebelum masuk ke dunia pekerjaan baik dari segi *hard skill* maupun *soft skill* guna mempersiapkan diri untuk dapat bersaing di dunia pekerjaan. Sehingga, diperlukan sebuah perencanaan maupun rancangan kehidupan pasca kampus yang matang agar mahasiswa mampu bersaing dengan mahasiswa lainnya di dunia pekerjaan. Tujuan dari penulisan ini adalah untuk membantu Mahasiswa FIKTI dalam menambah referensi belajar *hard skill* dan *soft skill* dalam mempersiapkan diri sebelum terjun ke dunia pekerjaan. Metode pada penelitian ini menggunakan *Design Thinking*, dengan 5 tahapan, yaitu : Tahap *Empathize*, Tahap *Define*, Tahap *Ideate*, Tahap *Prototype*, Tahap *Testing*. Pada rancangan *prototype website* ini, telah dilakukan *usability testing* ke 8 responden untuk menguji fungsionalitas serta memastikan bahwa solusi desain dapat sesuai dengan apa yang *user* butuhkan serta menyelesaikan *paint point* mahasiswa FIKTI dalam menambah informasi belajar mengenai *hard skill* dan *soft skill*.

Daftar Pustaka (2019 – 2022)