

## ABSTRAKSI

Simon Tobing, 11107598

Membuat Game Cut Off dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Java 2 Mobile Edition (J2ME) Penulisan Ilmiah, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, 2011

Kata Kunci : Mobile, Game, Cut Off, Aplikasi, J2ME

( xiii + 69 + Lampiran)

Di jaman sekarang ini, orang-orang sudah banyak menggunakan *mobile phone* untuk berkomunikasi jarak jauh, aplikasi yang disediakan pada *mobile phone* pun beragam mulai dari musik, film, game, kalkulator dan lain-lain. Memang fungsi *mobile phone* sebagai alat komunikasi masih yang utama, tapi dengan adanya aplikasi yang disediakan akan menarik minat masyarakat. Aplikasi game rata-rata dicari pada jaman sekarang ini karena fungsinya untuk menghibur dan menghilangkan stress.

Berdasarkan hal itu, maka penulis berusaha untuk membuat sebuah aplikasi *game* yang dapat berjalan pada *mobile phone*, diharapkan dengan adanya aplikasi *mobile game* ini dapat menjadi suatu alternatif hiburan pada user. Permainan yang dibahas bernama “Cut Off” yaitu permainan yang melatih konsentrasi dimana user disuruh mempersempit area sampai 80% atau menangkap monster yang bergerak.

Dalam penulisan ini akan dibahas bagaimana membuat suatu aplikasi *mobile game* yang interaktif dan menarik. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan J2ME serta Notepad++ sebagai editor-nya, dengan J2ME Wireless Toolkit sebagai Emulatornya.

Daftar Pustaka (2007 - 2010)