

ABSTRAK

Rasya Shafad Utsula, 10120956

“PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN JENIS KENDARAAN, ALAT MUSIK, DAN HEWAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN KODULAR.IO”

Tulisan Ilmiah. Sistem Komputer/Sistem Informasi.* Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2023.

Kata Kunci : Aplikasi, Hewan, Transportasi, Alat Musik, Android, Kodular.io.

(xii + 59 + Lampiran)

Dunia teknologi dan informasi semakin maju tiap tahunnya. Penggunaan *smartphone* sudah tidak mengenal umur lagi, terutama sistem operasi android. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat solusi untuk dunia pendidikan terkait pengenalan lingkungan terhadap anak usia dini khususnya hewan, transportasi dan juga alat musik. Membuat sebuah aplikasi berbasis android menggunakan aplikasi pengembangan Kodular.io. Sebuah *website* berbasis *online* yang memungkinkan kita membuat aplikasi tanpa harus *coding*, kodular menggunakan blok pemrograman dengan sistem *drag and drop*. Metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development (RAD)*, dan menggunakan metode *Black Box* sebagai uji coba. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi WELODY berkapasitas 9mb yang dapat menampilkan materi berupa gambar, nama, dan suara dengan baik serta menjalankan program kuis tebak gambar lancar.

Daftar Pustaka (2018-2023)