

ABSTRAK

Lisda, 11108153

PEMBUATAN APLIKASI CHATting CLIENT-SERVER JARINGAN
LOKAL MENGGUNAKAN JAVA 2 STANDARD EDITION

PI. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.
Universitas Gunadarma. 2011

Kata kunci : Aplikasi, Java, Server, Client, Jaringan Lokal (LAN)

(xv + 86 + Lampiran)

Perkembangan teknologi terus berkembang seiring dengan berjalannya waktu. Banyak aplikasi-aplikasi yang dikembangkan oleh seorang programmer agar aplikasinya berjalan dengan dukungan *internet*. Aplikasi yang terhubung dengan internet tentu saja akan selalu diperbaharui namun ada juga yang tidak diperbaharui karena masalah kompatibilitas.

Penulis tertarik untuk membuat aplikasi *chatting client-server* jaringan lokal yang tidak terhubung dengan internet, dimana dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman Java 2 Standard Edition (J2SE) dan memanfaatkan penomoran IP, socket, serta port yang dimiliki komputer dalam suatu jaringan lokal. Aplikasi *chatting client-server* ini adalah aplikasi yang memungkinkan pengguna saling berkomunikasi antara satu komputer dengan komputer lain didalam suatu jaringan lokal dimana syarat utamanya adalah harus ada minimal dua komputer yang terhubung untuk dapat berkomunikasi.

Pada penulisan ini berisi mengenai cara pembuatan *aplikasi chatting client-server* jaringan lokal menggunakan Java 2 Standard Edition. Konsep pembuatan juga dijelaskan secara bertahap dimulai dari perancangan aplikasi hingga pengujian serta dilengkapi dengan lampiran *source code* dan gambar dari langkah-langkah yang dilakukan.

Daftar Pustaka (2009-2011)