

ABSTRAK

Ananda Putrawan Gunadi 10118692.

Pembuatan Aplikasi Tebak Gambar Dan Pengenalan Pakaian Adat Indonesia Berbasis Android.

PI. Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma, 2021.

Kata Kunci : *Game, edukasi*

(xii + 66 + Lampiran)

Mengenal pakaian adat Indonesia dapat membantu mencegah tertinggalnya pakaian adat itu sendiri dan menambah wawasan tentang daerah yang ada di indonesia. Pakaian adat, adalah kostum yang mengekspresikan identitas, yang biasanya dikaitkan dengan wilayah geografis atau periode waktu dalam sejarah. Pakaian adat juga dapat menunjukkan status sosial, perkawinan, atau agama. Seiring perkembangan jaman, semakin modern juga gaya hidup masyarakat dan pakaian adat akan terlupakan. Untuk mencegah pakaian adat yang terlupakan, maka dibuatlah inovasi aplikasi game berbasis android. Melihat kondisi tersebut “Pembuatan Aplikasi Tebak Gambar Dan Pengenalan Pakaian Adat Indonesia berbasis android” dirasa tepat untuk dijadikan solusi dalam menambah minat belajar sekaligus bermain di saat yang sama. Pembuatan *game* tersebut menggunakan Android Studio, Java sebagai bahasa pemrograman Quickapp ninja sebagai tempat penyimpanan *layout* dan sumber informasi dari game. Hasil dari pembuatan aplikasi ini diperuntukkan bagi anak – anak dan remaja.

Daftar Pustaka (2009 - 2015)