

ABSTRAK

Alfons Perez Manurung, 17118766

APLIKASI PENGENALAN KARAKTER, ITEM, DAN SPELL MOBILE LEGEND BERBASIS ANDROID

Tulisan Ilmiah. Sistem Komputer/Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan
Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2021

Kata Kunci: Android, Android Studio, Mobile Legends, game

(xii+43+lampiran)

Saat ini sistem operasi di smartphone yang banyak digunakan adalah sistem operasi berbasis Android. Smartphone berbasis Android menjadi fungsi telepon seluler tidak hanya digunakan untuk berkomunikasi tetapi dapat digunakan juga sebagai alat bermain game online. Yang pada masa pandemi ini membuat masyarakat lebih sering menggunakan smartphone untuk mencari hiburan salah satunya dengan bermain game online. Salah satu game online smartphone yang sangat diminati saat ini adalah Mobile Legends. Oleh karena itu dalam penulisan ilmiah ini dibuat aplikasi Pengenalan Karakter, Item dan Spell Mobile Legends berbasis Android. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu para gamers untuk lebih memahami karakter, item dan spell yang ada pada game Mobile Legends. Aplikasi ini dibuat menggunakan Android Studio. Tahapan pembuatan aplikasi ini mencakup perancangan aplikasi, perancangan tampilan, pengkodean program dan pengujian aplikasi dengan menggunakan beberapa smartphone. Pengujian aplikasi Pengenalan Karakter, Item dan Spell Mobile Legends ini telah berhasil dibuat dan dapat dijalankan dengan baik pada sistem operasi berbasis Android mulai dari versi 4.2 (Jelly Bean) sampai dengan versi Android 10.

Daftar Pustaka (2001-2016)