

ABSTRAKSI

LUTFI REZA PAHLEVI, 13109352

**APLIKASI PENGENALAN KLUB CHELSEA FC DENGAN
MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS 5.0**

PI. Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi,
Universitas Gunadarma, 2012.

Kata Kunci : Aplikasi, Pengenalan klub, Chelsea FC, Tutorial.

(xiii + 51 + Lampiran)

Pada era globalisasi di bidang olahraga, pengetahuan tentang segala sesuatu tentang olahraga tersebut harus menjadi menarik dan mudah dipahami oleh para penggemar olah raga tersebut. Terutama agar supporter suatu olahraga tersebut bisa lebih mengenal idolanya. Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis berupaya untuk membuat aplikasi tentang suatu klub olahraga yang menarik, agar menjadi media yang bisa memberikan informasi tentang klub tersebut kepada para penggemarnya menyadari pentingnya informasi akan informasi yang dibutuhkan oleh para supporter olahraga, maka penulis membuat aplikasi ini.

Di dalam aplikasi ini penulis mencoba membuat media informasi yang sedikit agak berbeda dari yang biasanya. Penulis mencoba untuk menyajikan suatu aplikasi yang bisa menambah daya tarik para supporter untuk mengetahui informasi tentang klub kesayangannya. Dan diharapkan pula dari penulisan ini, para supporter bisa lebih mengenal tentang klub kesayangannya.

Dari penulisan ilmiah ini terdapat menu-menu antara lain : hal awal pembuka, menu, menu pemain, profil pemain, menu tim manajemen, profil tim manajemen, jersey, tentang, kuis/latihan, keluar. Dalam menunjang kebutuhan para supporter akan informasi tentang klub idolanya, dibuatlah aplikasi ini dengan memasukan berbagai informasi dan kuis interaktif.

Daftar Pustaka (2011–2012)