

ABSTRAK

Zahra Putri Aryni, 11120186

PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA *WEBSITE* PENDAFTARAN BEASISWA KIP-K DI UNIVERSITAS GUNADARMA MENGGUNAKAN FIGMA

Tulisan Ilmiah, Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi,
Universitas Gunadarma, 2024

Kata kunci : Beasiswa, Design Thinking, Figma, Pendaftaran, Website.

(XII + 84 + Lampiran)

Beasiswa diberikan untuk mendukung keberlangsungan pendidikan. Pemerintah membentuk program Beasiswa KIP-K untuk membantu anak-anak di Indonesia agar bisa mendapatkan pendidikan yang lebih layak dan merata. Untuk mendapatkan beasiswa KIP-K ini, para calon penerima akan diberitahukan mengenai syarat-syarat apa saja yang harus dipenuhi agar bisa menerima beasiswa ini. Setelah semua persyaratan telah dipenuhi, maka para calon penerima beasiswa KIP-K harus dan wajib mengikuti proses seleksi yang telah ditetapkan oleh pihak kampus hingga selesai. Pada Universitas Gunadarma sendiri proses seleksi ini masih menggunakan GForm untuk pengumpulan berkas, dengan sistem gugur pada tiap tahapan seleksi yang dilakukan. Sehingga, perlu dilakukan pembuatan desain UI/UX pendaftaran Beasiswa KIP-K di Universitas Gunadarma yang nantinya dapat menjadi rekomendasi dalam tahapan implementasi dalam pembuatan website. Pembuatan desain dilakukan dengan menggunakan aplikasi Figma dan berbasis *website* yang disusun dengan menggunakan metode *Design Thinking* untuk membantu proses pendaftaran. Desain yang telah dibuat akan diuji untuk mengetahui kelayakan *website*. Hasil yang diperoleh setelah dilakukan uji coba adalah terpenuhinya aspek-aspek *usability* yang memuat 5 nilai *usability testing*, diantaranya ada *learnability*, *efficiency*, *memorability*, *error*, dan *satisfaction*.

Daftar Pustaka (2017-2023)