

UNIVERSITAS GUNADARMA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER & TEKNOLOGI INFORMASI



**ANALISIS *USER EXPERIENCE* DAN EFISIENSI SISTEM
PADA GAME *LOVE AND DEEPSPACE* MENGGUNAKAN
METODE SURVEI DESKRIPTIF DAN KUESIONER UEQ**

Disusun Oleh:

Nama : Tuti Sukmawati
NPM : 11120142
Program Studi : Sistem Informasi
Pembimbing : Dr. Hasma Rasjid, SKom., MMSI.

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Setara Sarjana Strata Satu (S1)**

JAKARTA
2024