

ABSTRAK

Intan Amelia Chairunnisa, 13119025

PEMBUATAN APLIKASI *GAME* SUPERMAN BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN UNITY

Penulisan Ilmiah. Jurusan Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan
Teknologi Informasi. Universitas Gundarma. 2022.

Kata Kunci : Game, Unity 2D, Visual Studio Code, C#, Video Game

(xiii + 55 + Lampiran)

Kemajuan teknologi yang begitu pesat kita dapat mengetahui tentang *game*. Dengan *game* seseorang dapat memenuhi kebutuhan akan hiburan. *Game* merupakan suatu kegiatan yang banyak diminati oleh orang-orang, karena selain bertujuan untuk hiburan, bermain *game* juga dapat menghilangkan rasa jenuh dan stress. “*Superman Game*” merupakan suatu *game* yang terinspirasi dari sebuah *game* yang bernama “*Flappy Bird*” dimana jenis *game* ini merupakan *Tapping Game*. *Superman Game* ini bisa dimainkan hanya dengan 1 pemain, dan dimainkan secara *offline*. Aplikasi yang digunakan untuk membuat aplikasi dalam penelitian ini menggunakan Unity Hub. Hasil pengujian dilakukan dengan menginstall aplikasi “*Superman Game*” pada *Smartphone*. Aplikasi *Superman Game* diharapkan dapat diimplementasikan menjadi sebuah *game* yang menarik dan menantang sehingga dapat membantu mengasah konsentrasi serta menjadi hiburan bagi pemain. metode pada penelitian menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle). juga aplikasi “*Superman Game*” bisa digunakan minimum di android 8 dan mampu digunakan diatas Android 10 (API Level 29).

Daftar Pustaka(2010-2021)