

## **ABSTRAK**

Reyhan Irsyad Viantono, 11121098

APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON YASMIN BERBASIS WEB

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.  
Universitas Gunadarma. 2024

Kata Kunci : Aplikasi, Penyewaan Lapangan, Website

(xii + 65 + Lampiran)

Penyewaan lapangan Badminton Yasmin merupakan tempat usaha yang menyediakan layanan sewa lapangan kepada pelanggan untuk jangka waktu tertentu. Pelanggan bisa menyewa lapangan harian atau per-jam. Tujuan penelitian adalah membuat aplikasi penyewaan lapangan dengan berbasis *website*. *Website* ini memudahkan pelanggan melakukan penyewaan lapangan sehingga pelanggan tidak perlu ke lokasi untuk melakukan penyewaan lapangan. Metode yang digunakan adalah Siklus Hidup Pengembangan Sistem/*System Development Life Cycle* (SDLC) yang terdiri dari lima tahap yaitu perencanaan, analisa, perancangan, implementasi dan uji coba. *Website* dibuat menggunakan Php, HTML, CSS, JavaScaript, CSS, Xampp dan PhpMyAdmin dengan Visual Studio Code sebagai text editor-nya. Perancangan dibuat menggunakan struktur navigasi dan UML diagram (*use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*). *Website* telah berhasil diuji coba dengan menggunakan *black box testing* dan *browser*. Hasil uji coba menunjukkan aplikasi dapat berjalan dengan baik dan semua menu dapat berfungsi. Uji coba *browser* dilakukan pada tiga buah *browser* yaitu Google Chrome, Mozilla Firefox dan Microsoft Edge. Aplikasi ini telah berhasil di hosting dengan alamat url <https://reyhan.portalteknologi.id/>

Daftar Pustaka (2017 - 2023)