

## ABSTRAK

Reyhan Irsyad Viantono, 11121098

APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON YASMIN BERBASIS WEB

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.  
Universitas Gunadarma. 2024

Kata Kunci : Aplikasi, Penyewaan Lapangan, Website

(xii + 65 + Lampiran)

Penyewaan lapangan Badminton Yasmin merupakan tempat usaha yang menyediakan layanan sewa lapangan kepada pelanggan untuk jangka waktu tertentu. Pelanggan bisa menyewa lapangan harian atau per-jam. Tujuan penelitian adalah membuat aplikasi penyewaan lapangan dengan berbasis *website*. *Website* ini memudahkan pelanggan melakukan penyewaan lapangan sehingga pelanggan tidak perlu ke lokasi untuk melakukan penyewaan lapangan. Metode yang digunakan adalah Siklus Hidup Pengembangan Sistem/*System Development Life Cycle* (SDLC) yang terdiri dari lima tahap yaitu perencanaan, analisa, perancangan, implementasi dan uji coba. Website dibuat menggunakan Php, HTML, CSS, JavaScript, CSS, Xampp dan PhpMyAdmin dengan Visual Studio Code sebagai text editor-nya. Perancangan dibuat menggunakan struktur navigasi dan UML diagram (*use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*). Website telah berhasil diuji coba dengan menggunakan *black box testing* dan *browser*. Hasil uji coba menunjukkan aplikasi dapat berjalan dengan baik dan semua menu dapat berfungsi. Uji coba *browser* dilakukan pada tiga buah *browser* yaitu Google Chrome, Mozilla Firefox dan Microsoft Edge. Aplikasi ini telah berhasil di hosting dengan alamat url <https://reyhan.portalteknobiz.id/>

Daftar Pustaka (2017 - 2023)