

ABSTRAKSI

Fuad Mahmud Ibrahim, 22115793

Aplikasi Simulasi Cabut Gigi Berbasis *Augmented Reality*

PI. Sistem Komputer, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi,
Universitas Gunadarma, 2018

Kata Kunci : Simulasi, *Augmented Reality*, Unity 3D, Vuforia
(xiv + 62 + Lampiran)

Aplikasi Simulasi Cabut Gigi merupakan aplikasi yang bertujuan menunjukan simulasi pencabutan gigi melalui *smartphone*. Aplikasi ini dapat digunakan bagi orang-orang yang memiliki fobia untuk melihat dan mempelajari tahapan-tahapan operasi cabut gigi secara langsung ataupun melalui video-video operasi cabut gigi. Animasi 3D yang dimunculkan pada aplikasi ini mengikuti layaknya operasi sesungguhnya seperti mulut bagian bawah, suntikan, tang gigi, dan juga kapas. Perancangan dilakukan dengan menggunakan Unity 3D dan Vuforia sebagai aplikasi utama dalam merancang *Augmented Reality*. Tahapan-tahapan yang dilakukan pada uji coba antara lain adalah uji gambar 3D tampak, uji *virtual button*, serta uji jalannya animasi. Hasil dari pengujian tersebut menjadi acuan apakah aplikasi tersebut dapat dijalankan dengan baik serta menampilkan informasi yang diinginkan. Dari hasil uji coba yang telah dilakukan diharapkan aplikasi ini dapat menjadi alternatif untuk mempelajari tahap-tahap dalam proses pencabutan gigi jika terlalu takut untuk mempelajari proses cabut gigi secara langsung.