

**PENGARUH KESEPIAN TERHADAP INTERAKSI PARASOSIAL PADA
DEWASA AWAL PENONTON *VIRTUAL YOUTUBER* DENGAN KONTEN
*GAME***

Mutiara Syafaah

14519541

Fakultas Psikologi, Universitas Gunadarma

ABSTRAK

Individu yang cenderung merasa kesepian akan mencari alternatif lain untuk menghilangkan perasaan tersebut. Salah satunya dengan menonton dan berinteraksi dengan Vtuber. Interaksi yang dilakukan terus menerus antara penonton dengan Vtuber meski tidak berkomunikasi secara langsung dengan Vtuber tersebut memunculkan perasaan kedekatan yang disebut dengan interaksi parasosial. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh kesepian terhadap interaksi parasosial pada dewasa awal penonton Virtual YouTuber dengan konten game. Metode yang digunakan untuk penelitian ini ialah metode kuesioner dengan menggunakan teknik sampel purposive. Interaksi parasosial akan diteliti menggunakan Parasocial Interaction Scale oleh Rubin (1985) berdasarkan tiga dimensi Schramm dan Hartmann (2008) dan kesepian akan diteliti menggunakan UCLA Loneliness Scale version 3 oleh Russel (1996) berdasarkan 3 aspek menurut Russel (1998).

Kata Kunci : Kesepian, Interaksi Parasosial, Dewasa Awal, Penonton *Virtual Youtuber* dengan Konten *Game*, (ix+26).