

# **HUBUNGAN *INSECURE ATTACHMENT* DAN *PARASOCIAL RELATIONSHIP* PADA MAHASISWA PEMAIN *GAME* GENSHIN IMPACT**

**Indah Permatasari**

**10522688**

**Fakultas Psikologi**

**Universitas Gunadarma**

## **ABSTRAK**

Mahasiswa berada pada fase dewasa awal yang ditandai dengan kebutuhan akan hubungan sosial yang bermakna. Kesulitan dalam menjalin hubungan interpersonal dapat mendorong terbentuknya *parasocial relationship* dengan figur media atau karakter fiksi. Salah satu faktor yang berperan dalam terbentuknya hubungan tersebut adalah *insecure attachment*, yaitu pola keterikatan tidak aman yang ditandai oleh kecemasan dan penghindaran dalam hubungan interpersonal. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat hubungan antara *insecure attachment* dan *parasocial relationship* pada mahasiswa pemain *game* Genshin Impact. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif dengan subjek mahasiswa yang aktif bermain *game* Genshin Impact minimal selama 3 bulan dan memiliki karakter favorit. Alat ukur yang digunakan yaitu *The Experiences in Close Relationships-Revised* (ECR-R) dan *The PSR Scale*. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui kuesioner dengan model skala Likert, dan analisis data menggunakan teknik korelasi *product moment Pearson* dengan bantuan program SPSS versi 25.0.

**Kata kunci:** *Insecure Attachment*, *Parasocial Relationship*, Mahasiswa Pemain *Game* Genshin Impact

(ix+38)

Daftar Pustaka

(1956-2025)