

**HUBUNGAN *INSECURE ATTACHMENT* DAN *PARASOCIAL RELATIONSHIP* PADA MAHASISWA PEMAIN *GAME GENSHIN IMPACT***

**Indah Permatasari**

**10522688**

**Fakultas Psikologi  
Universitas Gunadarma**

**ABSTRAK**

Mahasiswa berada pada fase dewasa awal yang ditandai dengan kebutuhan akan hubungan sosial yang bermakna. Kesulitan dalam menjalin hubungan interpersonal dapat mendorong terbentuknya *parasocial relationship* dengan figur media atau karakter fiksi. Salah satu faktor yang berperan dalam terbentuknya hubungan tersebut adalah *insecure attachment*, yaitu pola keterikatan tidak aman yang ditandai oleh kecemasan dan penghindaran dalam hubungan interpersonal. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat hubungan antara *insecure attachment* dan *parasocial relationship* pada mahasiswa pemain *game Genshin Impact*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif dengan subjek mahasiswa yang aktif bermain *game Genshin Impact* minimal selama 3 bulan dan memiliki karakter favorit. Alat ukur yang digunakan yaitu *The Experiences in Close Relationships-Revised (ECR-R)* dan *The PSR Scale*. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui kuesioner dengan model skala Likert, dan analisis data menggunakan teknik korelasi *product moment Pearson* dengan bantuan program SPSS versi 25.0.

**Kata kunci:** *Insecure Attachment*, *Parasocial Relationship*, Mahasiswa Pemain *Game Genshin Impact*  
(ix+38)

Daftar Pustaka  
(1956-2025)