

ABSTRAK

Ficky Tamayanti Yuliandari. 12818711. Analisis Motif Roleplayer Dalam Bermain Roleplay Di Media Sosial Twitter

Kata kunci: Motif, Roleplayer, Roleplay, Media Sosial, Twitter, Netnografi.

(x + 88 + Lampiran)

Roleplay merupakan sebuah permainan peran yang biasa dilakukan oleh penggemar dari seorang idola dan pemainnya disebut roleplayer. Para roleplayer membuat identitas dan dunia palsu untuk bersenang-senang, bahkan berinteraksi kepada sesama roleplayer untuk menjalin pertemanan secara virtual. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis motif para roleplayer dalam bermain roleplay di media sosial Twitter dengan menggunakan metode netnografi dimana penelitian dilakukan dengan cara memanfaatkan data yang ada diinternet dan melakukan pendekatan secara online. Pendekatan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi pustaka. Dalam penelitian ini, peneliti melakukan wawancara kepada 10 informan dengan 5 informan berjenis kelamin laki-laki dan 5 informan berjenis kelamin perempuan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa para roleplayer bermain roleplay dengan motif yang berbeda-beda, diantaranya adalah mengisi waktu luang yang mereka punya, mencari teman baru, hiburan, menghilangkan rasa bosan dan kesepian, dan mendapatkan informasi seputar idola kesukaannya.

Daftar Pustaka (1956 – 2021)