

ABSTRAK

PUTRI RISA RAMADHANI. 10820614

**PEMANFAATAN APLIKASI WEVERSE SEBAGAI MEDIA INTERAKTIF
IDOL TOMORROW X TOGETHER BAGI MOA (MOMENT OF
ALWAYSNESS) INDONESIA**

(xii + 88 + Lampiran)

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui pemanfaatan aplikasi Weverse sebagai media interaktif idol Tomorrow X Together bagi MOA (penggemar) Indonesia. Penelitian ini berisi mengenai konsep tentang Media baru (New media), *Computer Mediated Communication* (CMC), dan Studi mengenai Interaksi Parasosial. Dalam penelitian ini metode yang digunakan yaitu metode penelitian kualitatif dengan pendekatan etnografi virtual dengan penentuan informan menggunakan tehnik purposive sampling yang merupakan informan yang menjadi pengguna aplikasi digital Weverse dan bergabung ke dalam *Official Community* Tomorrow X Together. Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi Weverse dimanfaatkan sebagai sarana komunikasi dengan idolanya, ditambah dengan beberapa fitur interaktif yang memudahkan untuk mengetahui informasi serta menikmati konten-konten mengenai artis idolanya membuat para penggemar berusaha untuk dapat berinteraksi dengan Idol Tomorrow X Together di aplikasi Weverse. usaha untuk berinteraksi tersebut dapat disebut sebagai Interaksi Parasosial. Dengan rutinnnya interaksi yang dilakukan oleh penggemar di aplikasi Weverse dapat membuat penggemar merasa dekat dengan Idolanya dan dampak yang terjadi dari interaksi Parasosial ini dapat membuat mereka merasakan hubungan persahabatan semu atau yang dikenal dengan *Pseudo = Friendship*, Hal ini dikarenakan penggemar merasa sudah sangat mengetahui idolanya sama seperti hal-nya mereka berhubungan langsung dengan teman mereka. Jika semakin intens interaksi yang dilakukan penggemar kepada idolanya di aplikasi Weverse tersebut, dapat memungkinkan terjadinya fanatisme di kalangan penggemar.

Kata Kunci: Media baru, *Computer Mediated Communication* (CMC), Interaksi Parasosial

Daftar Pustaka (2002 - 2022)