

## **ABSTRAK**

**Mochammad Akrom Wicaksono, 10820434**

**Persepsi Masyarakat Terhadap Profesionalisme Pemain Valorant Sebagai Atlet: Analisis Media Youtube Dan Tanggapan Publik.**

Kata Kunci: Persepsi, Valorant, Youtube

(xii+86)

Penelitian ini mengeksplorasi persepsi masyarakat terhadap profesionalisme pemain Valorant sebagai atlet e-sports, dengan fokus pada analisis media dan tanggapan publik. Menggunakan pendekatan kualitatif dan paradigma konstruktivis, penelitian ini melibatkan wawancara mendalam dengan tiga Pro Player Valorant sebagai informan. Temuan menunjukkan bahwa konstruksi personal kerangka interpretatif individu yang dibentuk oleh pengalaman, nilai, dan pemahaman diri berperan penting dalam persepsi dan perkembangan atlet e-sports. Konstruksi pribadi bersifat dinamis, seperti yang terlihat pada Hisyam, mantan atlet yang berhenti karena faktor ekonomi. Penelitian mengidentifikasi bahwa pandangan individu tentang masa depan dipengaruhi oleh konstruksi pribadi, dan bahwa perkembangan esports Valorant dapat mengikuti teknologi namun juga dipengaruhi oleh peraturan permainan. Hasil penelitian menegaskan bahwa persepsi masyarakat Indonesia terhadap profesionalisme pemain Valorant cenderung negatif, dan perilaku serta performa atlet dapat mempengaruhi pandangan tersebut. Temuan ini sesuai dengan teori.

Daftar Pustaka (1995-2023)