

ABSTRAK

Muhamad Alfiandi, 10820450

**Makna Toxicity Verbal Pada Konten Youtuber Gaming Windah Basudara
(Perspektif Semiotika Roland Barthes)**

Kata Kunci: Makna, Semiotika, Toxicity Verbal, Youtuber Gaming, Windah Basudara

(xii + 62 + lampiran)

Salah satu channel youtube yang sering kali menggunakan kata-kata *toxic* adalah channel Youtube Windah Basudara, salah satu Youtuber gaming ini memiliki hal negatif dalam pengelolaannya yaitu penggunaan kata *toxic*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui makna *toxicity* verbal di konten Youtube Windah Basudara. Dan penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Windah Basudara dengan menggunakan analisis semiotika Roland Barthes. Hasil penafsiran maknanya dengan didasari pada teori Semiotika Roland Barthes. Makna *toxicity*nya adalah pelampiasan emosi yang meluap-luap, terkejut, kekesalan, dan menghina yang diakibatkan oleh penonton yang suka mengganggu Windah Basudara ketika main *game Bro Falls*, setiap penonton tersebut mengganggu Windah Basudara, respon yang diucapkan adalah kata kata kasar atau *toxic*. Bisa diambil kesimpulan bahwa makna *toxicity* verbal Windah Basudara yaitu melampiaskan emosinya yang meluap luap, terkejut, kesal, dan menghina. Windah Basudara mengucapkan kata kata toxic seperti *anjing*, *mampus*, *goblok*, *babi*, *tai*. Masing masing kata toxic yang diucapkan mempunyai maknanya tersendiri dalam konten video Youtube Windah Basudara yang berjudul *Game Makanan Ini Seperti Stumble Guys! Bro Falls*.

Daftar Pustaka (2001-2022)