

ABSTRAK

Dalam mengerjakan suatu proyek perangkat lunak, keberhasilan proyek harus dimulai dengan perencanaan yang benar. Jika perencanaannya buruk maka akan menyebabkan kegagalan proyek. Kegagalan proyek dapat berupa pembengkakan biaya proyek atau proyek tidak selesai sesuai waktu yang telah ditentukan di awal perencanaan. Perpanjangan waktu bisa mengakibatkan pembengkakan biaya proyek. Untuk mengurangi resiko pembengkakan biaya proyek dibutuhkan estimasi biaya yang tepat. Estimasi biaya proyek merupakan perkiraan waktu dan biaya termasuk jumlah pegawai yang mengerjakan proyek. Estimasi biaya pada penelitian ini menggunakan metode *COCOMO II*. Suatu software dikatakan sukses jika dapat selesai dengan tepat waktu dengan budget yang sesuai dan menghasilkan software dengan kualitas yang telah diketahui. Google chrome merupakan browser terlaris yang paling banyak digunakan untuk mencari suatu website namun belum banyak mengetahui bagaimana estimasi biaya pembuatan google chrome oleh karena itu dengan menggunakan *COCOMO II* dapat memberikan informasi mengenai cara perhitungan estimasi biaya menggunakan *COCOMO II* dan usaha pembuatan *software* yang sesuai dengan metode tersebut. Berdasarkan hasil dari estimasi google chrome dengan data LOC sebanyak 25,5 juta LOC maka dapat dihasilkan PM sebesar 102, TDEV sebesar 15, dan akan didapat biaya implementasi berdasarkan LOC pada google chrome sebesar 1,239 Miliar.

Kata Kunci: project software, estimasi software, *COCOMO II*, Implementasi Software