

Perdana Hadi Sanjaya : 92314020

Analisis Pengembangan Perangkat Lunak Menggunakan Kerangka Kerja Scrum
pada PT. Nusantara Sarana Outlet

Di bawah bimbingan Dr. Fenni Agustina, SKom., MMSI, 150 hal + 19 tabel / 34
gambar / 18 lampiran / 4 2014-2017

ABSTRAK

Proses pengembangan perangkat lunak (*Software development process*) adalah suatu struktur yang diterapkan pada pengembangan suatu produk perangkat lunak yang bertujuan untuk menyukseskan proyek pengembangan sistem melalui tahap demi tahap. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk dapat memperoleh suatu hasil, yaitu sebuah keputusan berdasarkan hasil dari pengembangan modul atau fungsi terbaru dari sebuah perangkat lunak dalam rentang waktu 2-4 minggu dari penugasan yang diberikan pada Scrum serta dapat mengimplementasi metode atau *framework Scrum* pada task WEB & Android- VT *Payment Integration Preparation*. Konsep dasar *framework Scrum* adalah *Sprint* (atau iterasi) yang merupakan unit dasar dari pengembangan pada kerangka kerja *Scrum*. *Sprint* adalah suatu usaha timeboxed, yang dimana terbatas dalam durasi yang spesifik. Hasil akhir penelitian berdasarkan *Burndown Chart* dari *Sprint Scrum* dengan durasi bulan Oktober 2016 hingga Februari 2017 dari tim IT Brandoutlet menunjukkan bahwa implementasi *framework Scrum* membantu tim IT Brandoutlet dalam memberi informasi hambatan pada proses pengerjaanya serta tindakan preventif ke depannya yang dapat mempengaruhi *deliverable* produk.

Kata kunci: *E-commerce, Fashion, SDLC, Agile, Scrum, Payment Gateway*

Perdana Hadi Sanjaya : 92314020

Analisis Pengembangan Perangkat Lunak Menggunakan Kerangka Kerja Scrum
pada PT. Nusantara Sarana Outlet

*Under the guidance of Dr. Fenni Agustina, SKom., MMSI, 150 pages + 19 tables
/ 34 pictures / 18 attachments / 4 2014-2017*

ABSTRACT

Software development process is a structure that applied on software development which purpose to succeeding system development project step by step. The purpose of this research is to get a result, namely a decision based on module or latest function of a module from a software within range 2 to 4 weeks from task that given on Scrum and also to implement method or framework Scrum in task WEB & Android - VT Payment Integration Preparation. Main idea of Scrum is Sprint (or iteration) is a smallest unit from development at framework Scrum. Sprint is a time boxed method, that limited within specific duration. The result of the research is based on Burndown Chart from Sprint Scrum with duration from October 2016 to February 2017 from Brandoutlet IT team shows that Scrum implementation helps Brandoutlet IT team to provide information about limitations or constraints for the future development that affecting deliverable products.

Keyword : E-commerce, Fashion, SDLC, Agile, Scrum, Payment Gateway